



Plano de Ensino

Universidade Federal do Espírito Santo

Campus de Alegre

Curso: Sistemas de Informação - Bacharelado - Alegre

Departamento Responsável: Departamento de Computação

Data de Aprovação (Art. nº 91): 23/09/2024

DOCENTE PRINCIPAL : MARCELO OTONE AGUIAR

Matrícula: 2243567

Qualificação / link para o Currículo Lattes: <http://lattes.cnpq.br/5622761275016363>

Disciplina: TÓPICOS ESPECIAIS EM SISTEMAS WEB II

Código: COM11273

Período: 2024 / 2

Turma: SI1

Pré-requisito:

Carga Horária Semestral: 60

Disciplina: COM10396 - DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS PARA WEB

Distribuição da Carga Horária Semestral

Créditos: 4	Teórica	Exercício	Laboratório
	60	0	0

Ementa:

Seminários e aulas expositivas visando ao estudo de artigos técnicos, livros e outros materiais que abordam aspectos avançados em Sistemas Web.

Objetivos Específicos:

Conhecer as principais definições e fundamentos a área; Relacionar a disciplina no contexto social, sendo capaz de relacionar seu histórico; Comparar a aplicabilidade do conteúdo da disciplina; Analisar e implementar o conteúdo da disciplina; Desenvolver sistemas utilizando o conteúdo da disciplina; Julgar, criticar e relacionar os métodos apresentados na disciplina.

Conteúdo Programático:

- Introdução ao desenvolvimento de dispositivos móveis - c.h. prevista: 04 horas
 - Características dos dispositivos;
 - Implicações da mobilidade no desenvolvimento de sistemas;
 - Aplicações típicas em dispositivos móveis do tipo smartphone.
- Ambiente para o desenvolvimento de aplicativos para dispositivos móveis - c.h. prevista: 06 horas
 - Sistemas Operacionais de dispositivos móveis;
 - Instalação e teste do ambiente;
 - Depuração.
- Desenvolvimento de aplicativos para dispositivos Móveis - c.h. prevista: 18 horas
 - Estrutura, criação e execução do projeto;
 - Listagem de dados e navegação entre páginas;
 - Persistindo dados fisicamente em aplicações;
 - Integração com câmera e álbum de fotos.
- Estudo de Caso - c.h. prevista: 26 horas
- Processo de criação e publicação de um aplicativo para um dispositivo móvel - c.h. prevista: 06 horas

Metodologia:

Como meios didáticos, serão utilizados: projetor multimídia (datashow), para exposição de conteúdos teóricos e softwares em laboratório, para aplicação prática e resolução de exercícios.

A metodologia de ensino será baseada na exposição de aulas teóricas e a aplicação prática dos conceitos usando os frameworks de desenvolvimento, com o uso de problemas que serão disponibilizados aos alunos.

Critérios / Processo de avaliação da Aprendizagem :

Serão aplicadas três avaliações, composta de duas provas práticas e um trabalho prático em grupo, compondo a média aritmética para cálculo da média final.

Será considerado aprovado e dispensado da prova final o aluno que obtiver média igual ou superior a 70% da nota total. Caso contrário o aluno deverá realizar a prova final.

Em ambos os casos será considerada a frequência do aluno às aulas, conforme o regimento da instituição.

Bibliografia básica:

Anais dos WEBMEDIAs - Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web.
Lecture Notes in Computer Science.

Bibliografia complementar:

Anais dos WEBMEDIAs - Simpósio Brasileiro de Sistemas Multimídia e Web.
Lecture Notes in Computer Science.

Cronograma:

Observação: